

## 今回の話でのQUEST統合制御

センサー対アクチュエータの関係が、1対1でなく多対多であるような制御。





- QUEST制御システム全体の紹介
- プラズマ形状のリアルタイム同定とその制御
- リアルタイム同定の定常化
- 粒子供給制御など他の幾つかの制御について



Reflective Memory (RFM)を介して、Workstation (WS)と Subsystem (SS)で構成される。各システムではマルチコ アCPUを採用しており、各タスクが並列的に実行される。



Workstation (WS)

## Reflective Memoryを利用した分散制御システムの開発

#### <u>課題</u>

 制御WSのみの運用ではCPU使用 率がほぼ100%となり、入出カチャンネルを増やしたりなど、これ以上のタスクを追加できないでいた。

#### <u>解決策</u>

- システムを2つ以上に分散し、負荷を低減する。
- システム間は光ファイバーを介し たReflective Memoryを利用して データの送受を行う。

#### この方法の利点

- CPU使用率に余裕が生じ、入出力 チャンネルの増加等に対応できる。
- 絶縁アンプを必要としない、よりシンプルな構成が可能になる。

#### 制御システムのクアッドコアCPU使用状況



# リフレクティブメモリモジュール

0



・最大遅延250usecで、128個(=1kBytes)の倍精度実数の転送を行う。 (≒4 Mbytes/sec) 5

## Hardware Specifications of WS and SS

The WS and SS are composed of National Instruments PXI systems.

	Workstation	Subsystem
CPU	1.73 GHz Intel Core	2.26 GHz Intel Core 2
	i7-820 Quad Core	Quad Q9100
OS	LabVIEW Real-Time	LabVIEW Real-Time
AIO	40ch, 4kHz	32ch, 4kHz
DIO	16ch, 4kHz	none

今後、Subsystemを本体室 の磁気計測機器の近傍に 移設して、絶縁アンプを使 用しない、よりシンプルな構 成で磁気計測を行う予定。

#### WS構成内訳

PXIe-1065 (18 slots chassis)				
Num	Model Number	Туре	Application	
1	PXIe-8133RT	Controller	Controller	
4	PXI-7833R	FPGA	AI 8ch, AO 8ch	
1	PXI-7842R	FPGA	AI 8ch, AO 8ch	
1	PXI-6509	DIO	DI 16ch, DO 16ch	
1	PXIe-8234	GigE Vision	Vision Input	
1	GE cPCI-5565PIORC	RFM	Data Sharing	



#### SS構成内訳

PXI-1042 (8 slots chassis)				
Num	Model Number	Туре	Application	
1	PXI-8110	Controller	Controller	
4	PXI-7842R	FPGA	AI 8ch, AO 8ch	
1	GE cPCI-5565PIORC	RFM	Data Sharing	



#### WSとSSの現状写真 @クエスト実験棟2F制御室





- QUEST制御システム全体の紹介
- プラズマ形状のリアルタイム同定とその制御
- リアルタイム同定の定常化
- 粒子供給制御など他の幾つかの制御について

プラズマ形状のリアルタイム同定と、その制御の試み(1)

---- FPGA部で高速演算を行い、クアッドコアでタスクを並列的に実行する。



- 1) アナログ入力32chに対して、100kHzのリアルタイム数値積分を行う。
- 2) コイル由来の渦電流効果を考慮した算出。コイル電流値に遅延のデジタルフィルターをリアルタイムで施す。 $j_n = (i_n j_{n-1})\frac{\iota_s}{\sigma} + j_{n-1}$
- 3) 計測値を最もよく再現するプラズマ中心位置をデータ行列から探索。その近傍で線形近似展開して算出。
- 4) 磁束分布から最外殻磁気面の決定。アスペクト比やプラズマエッジ位置などを算出。

### プラズマ形状のリアルタイム同定と、その制御の試み(2)

プラズマの内側エッジの位置をPF4コイルを用いて制御して、プラズマが真空容器に 接しているリミター配位から、接しないダイバータ配位への移行を行い、それを維持する。



- 内側エッジ位置の制御は、位置の偏差に応じてPF4のコイル電流値を変えるPID制御で行っている。
- 外側エッジ位置の制御も試みたが、できなかった。その原因は調査中。

### リアルタイム平衡計算コードの開発



## FPGAを利用した高速平衡計算コードの開発

#### <u>課題</u>

WSのQuad Core CPUを利用したリアルタイム平衡計算は、そのリアルタイム性を確保するために粗い空間分解能になってしまっている。また、CPUに負荷がかかり、計算時間がかかっている。

#### <u>解決策</u>

 FPGAを利用して、リアルタイム平衡計算を 行う。

#### この方法の利点

 システムCPUに負荷をかけないで、高分解 能で高速に平衡計算を実行することが期 待できる。

#### <u>今後の課題</u>

- 現在、開発中。
- 従来の浮動小数点での表現から、固定小 数点での表現など、特有な表現への変換 を行う。

FPGA (Field-Programmable Gate Array): 製造後に購入者や設計者が構成を設定できる集積回路

FlexRIO FPGA Module NI PXIe-7975R FPGA: Xilinx Kintex-7 RAM: 2GBytes, DDR3 DRAM



#### FPGAプログラムの例

NI LabVIEWを用いてグラフィカルに開発される。



### プラズマ電流のReal-Timeロゴスキ計測補正

ロゴスキコイルで計測される信号成分にはプラズマ電流由来以外に、ノイズ成分として、①コイル由来のもの、② 原因不明のものがある。プラズマ電流は、プラズマ制御(位置・形状制御、インターロック、etc.)を行うための基 本パラメータであり、ノイズ成分の除去をリアルタイムに行う必要がある。



### <u>ロゴスキ計測補正方法</u>

#### ①コイル由来

ロゴスキ信号の積分開始時の各コイル電流値を記録。以降の時刻では、各コイル電流値の変動量から補正を行う。 (ただし、現状はTFコイル由来のみ、補正をおこなう。)

#### ②原因不明

2つの補正係数をプレプロで与える。1つめは、IP&RF共に 存在するとき、2つめはその他の時に適用する補正係数。 WSは、RFが存在することを、その指令値から、IPが存在 することをロゴスキ信号から判断する。

このリアルタイムでの信号補正の機能はWSに実装済み。

プレプロで与える補正係数は、磁場配位にも依存するなど、補正方法が複雑になる。

時間積分を必要としないプラズマ同定手法の確立が望まれた。



- QUEST制御システム全体の紹介
- プラズマ形状のリアルタイム同定とその制御
- リアルタイム同定の定常化
- 粒子供給制御など他の幾つかの制御について

## 定常制御のためのGigE Visionカメラを用いたプラズマ同定

#### <u>課題</u>

ピックアップコイルなどの磁気センサーは、積分操作によるドリフトノイズのため、長時間のプラズマ制御には不向き。

#### <u>解決策</u>

 プラズマ画像から、プラズマの位置・形状を算出して、磁気信号の 値を推定し、ドリフトノイズの補正 を行う。

#### <u>この方法の利点</u>

- ドリフトノイズが問題となるオー ダー(数秒~数十秒)より、短い 時間で収集画像の処理が行われ れば良く、高いfpsを必要としない。
   今後の課題
- WSへの実装は済んでいるので、
   実証試験を実施する。

GigE Visionカメラ: 画像データの伝送に一般的なEthernet Cableが用いられ、 1000Mbits/secでカメラと収集ボード間の距離が100mまで可能。



Baumer TXG02c			
Sensor	SONY ICX618		
Resolution	656 х 490 рх		
Frame rate max	140 fps		
Exposure time	0.004–60000 ms		
Pixel formats	BayerRG8, Mono8, etc.		
Data interface	Gigabit Ethernet		



WSの制御において画像を利用することができるようになった意義は大きい。

14/24

## 定常制御のための3軸ホール素子によるプラズマ同定

#### <u>課題</u>

ピックアップコイルなどの磁気センサーは、積分操作によるドリフトノイズのため、長時間のプラズマ制御には不向き。

#### <u>解決策</u>

• 積分操作を必要としないホール 素子を使用する。

#### <u>この方法の利点</u>

 真空容器の外側に設置しても充分な感度を有しており、ポートを **占有しない。低ノイズ環境**での計 測が可能。

#### <u>今後の課題</u>

 真空容器の外側に設置されるの で、プラズマの時間応答は速くな い。フラックスループの信号と組 み合わせてプラズマ位置の同定 等を行う必要がある。



磁場検出範囲: ±220G(±0.022T) (磁場感度: 9mV/Gauss) 出力電圧: 2.5±2.0V 動作温度: -40℃~150℃ 温度係数: 0.12%/℃

#### センサーの大きさ



#### プラスチックの立方体の 3方向に貼りつけ



#### 真空容器の大気側の赤道面 に張り付けたところ。



### ホール素子によるプラズマ位置及び電流の算出

- 本算出は、制御のためにリアルタイムに計算する 必要があり、その計算速度は、充分速い (<<250us)ことが望ましい。</li>
- プラズマの位置は、各ホール素子間の信号の比 を求め、その比からもっともらしいプラズマ位置を 算出する。
- プラズマ電流は、位置を算出後、そのホール素子 信号の強度から求める。



### ホール素子によるプラズマ位置及び電流の算出



17/24

### ホール素子によるプラズマ位置及び電流の算出例



- ホール素子から求めたものは、 Rogowski CoilとFlux Loopから求 めたプラズマ位置および電流に 良く一致する。
- ホール素子から求めたものは、
   長時間放電においてドリフトエ
   ラーのようなものは見られない。

### 今後の予定と課題

- ホール素子信号を平衡計算 コードに組み込む。
- 真空容器大気側に設置している関係でプラズマの速い応答はモニターできていない。FluxLoop等と組み合わせる必要があるかも知れない。
- ダイバータ配位、オーミック放 電ではCSに通電する関係で、 CSに設置されているホール素 子が使えなくなる。 18/24



- QUEST制御システム全体の紹介
- プラズマ形状のリアルタイム同定とその制御
- リアルタイム同定の定常化
- 粒子供給制御など他の幾つかの制御について

#### Ha信号を参照したガスパフのフィードバック制御の例

目的: プラズマへのガス供給量のフィードバック制御を行う。 ガス供給としてガスパフを用い、参照信号としてHa信号を用いる。

方法:Ha信号が設定値以下になったらパルス状にガスパフを行う。 Ha信号にソフトウェア的なローパスをリアルタイムに施し、時間平均したものを参照信号とする。



#### Ha信号を参照したガスパフのフィードバック制御の例



- 設定値0.2Vよりも小さい値なので、マスク時間終了と同時にガスパフ入射 (1)
- ガスパフ後、設定値に到達した時点で、ガスパフ入射 (2)
- Ha信号が下がらず、ガスパフなし。生信号を参照する従来の方法では、 (3) 瞬間的に0.2Vを下回ることがあるので、この時間帯でもガスパフを行っていた。

## 他のプラズマ制御の例

PF4コイルによるプラズマ電流制御

1.5

1

2

2.5

3

Time(sec)

5

4



## 他のプラズマ制御の例(準備中)

干渉計によるプラズマ電子密度の リアルタイム計測

FPGA board: PXI-7842R

- FPGAを利用してデータ収集と電子 密度のリアルタイム算出を行う。
- 高速サンプリング(50~100kHz??)
   によるフリンジジャンプの低減

(WSにてFPGAによる100kHz の数値積分は既に実装) 8AI (200kS/s, ±10V, 16bit) & 8AO (1MS/s, ±10V, 16bit) FPGA: Virtex-5

#### (Ha信号でなく)プラズマ電子密度を 直接参照した燃料供給制御の実現



マスフローコントローラによる 定常的な粒子供給量の把握



300ms~500msの高速制御性 を有し、下の範囲で流量を制 御できるコントローラを2系統 用意

> 0.2~20.0 mL/min 0.04~5.00 L/min

アズビル株式会社製 マスフローコントローラ



#### 流れのない状態では、ヒータを中心とした温度分布が左右対象 となりますが、流れを受けた状態ではヒータ上流側の温度は下 降し、下流側の温度は上昇して、温度分布の対象性が崩れます。 この温度差は、温度センサ(白金薄膜)の抵抗値の差として現わ れ、質量流速(流速×密度)を求めることができます。





- ーつ一つのセンサーや、アクチュエータは、リアルタイムかつ長時間での運用が可能になってきている。
- 今後、これらのセンサーやアクチュエータを、1対1ではなく多対多の関係で運用して、プラズマを総合的に理解して制御することを目指す。

どういうルールを組み込むのが有効か?どのルールが優位に働いているか?